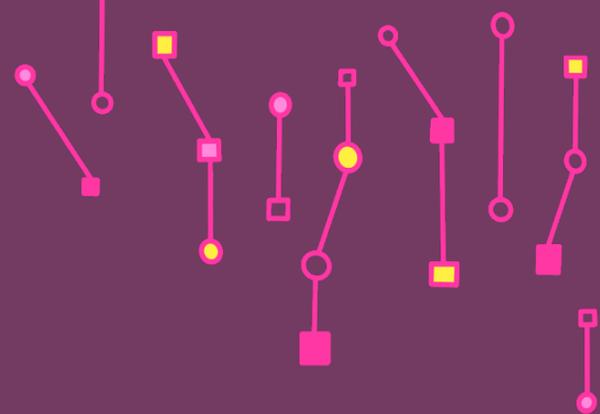


# gli Atelier



## Lab 3D

Grazie alle tecniche di disegno, scansione e stampa 3D, le alunne e gli alunni progettano e realizzano oggetti, partendo da una raccolta di idee su elementi di arredo urbano per abbellire il quartiere e la scuola. Gli artefatti saranno esposti in una mostra aperta alla cittadinanza.

## La Memoria

Un percorso laboratoriale per costruire un archivio digitale di quartiere: ragazze e ragazzi realizzano interviste agli abitanti e raccolgono foto, video e documenti inediti per raccontare la storia di Is Mirrionis. Il materiale prodotto sarà a disposizione del pubblico tramite un sito internet creato dallo stesso gruppo di partecipanti.

## Dall'analogico al digitale

In viaggio nel quartiere con videocamere e macchine fotografiche alla ricerca di immagini per una nuova rappresentazione dello spazio urbano. Un percorso nell'evoluzione tecnologica tra storia e tecnica della fotografia e della registrazione audiovisiva esplorando le differenze tra macchine analogiche e strumenti digitali.

## Aggiustiamo e non buttiamo

Alla scoperta dei dispositivi tecnologici di uso quotidiano: come sono fatti e qual è il loro impatto ambientale? Un laboratorio per diventare consumatori attivi e consapevoli attraverso il riuso creativo della tecnologia!

## Coding Insieme

Le ragazze e i ragazzi creano storie e videogame usando software di programmazione a blocchi. Con un sistema di sfide raggiungono obiettivi sempre più elaborati in un clima divertente e collaborativo.

## App Is Mirrionis

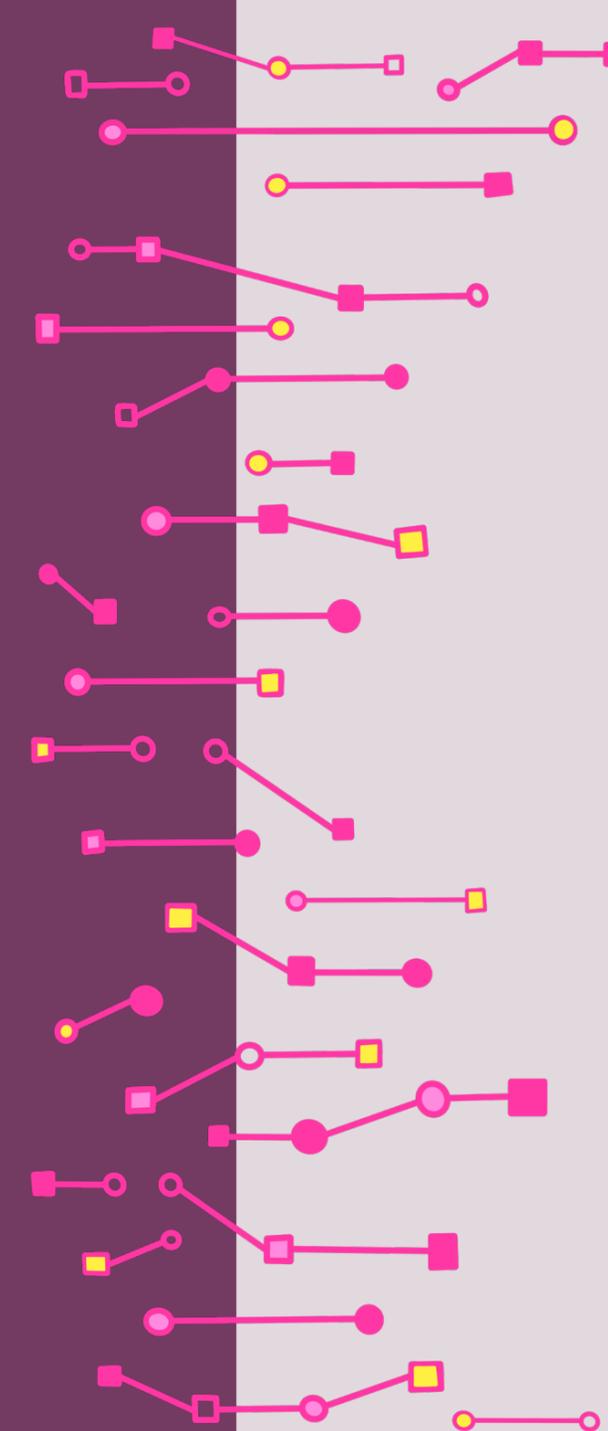
Il laboratorio punta alla comprensione di ciò che sta dietro l'interfaccia di un software mobile e accompagna ragazze e ragazzi nella creazione collaborativa di app per smartphone che potranno essere condivise e usate non solo dagli amici ma da tutti i cittadini.

## Costruiamo la scuola con Arduino

Un percorso alla scoperta dell'Internet delle cose tramite l'uso di schede, sensori e motori per la robotica e la domotica: si costruiscono da zero dispositivi elettronici interattivi, sviluppando competenze base di informatica e programmazione, utili nella vita di tutti i giorni.

## Usare e non Abusare

Un ciclo di incontri per ragazzi e famiglie in cui saranno approfondite le problematiche più diffuse relative all'uso degli strumenti digitali. Con la riflessione e lo scambio, le studentesse e gli studenti diventano agenti di sensibilizzazione verso i loro pari, le famiglie e la cittadinanza.



# chi siamo

**Archilabò** è una Cooperativa sociale onlus con sede a Bologna che **dal 2011** offre **servizi educativi di eccellenza** orientati alla promozione dello spirito di intraprendenza degli studenti, contrasto alla dispersione scolastica, **inclusione, accessibilità, nuove tecnologie.**

[www.archilabo.org](http://www.archilabo.org)

Un progetto di

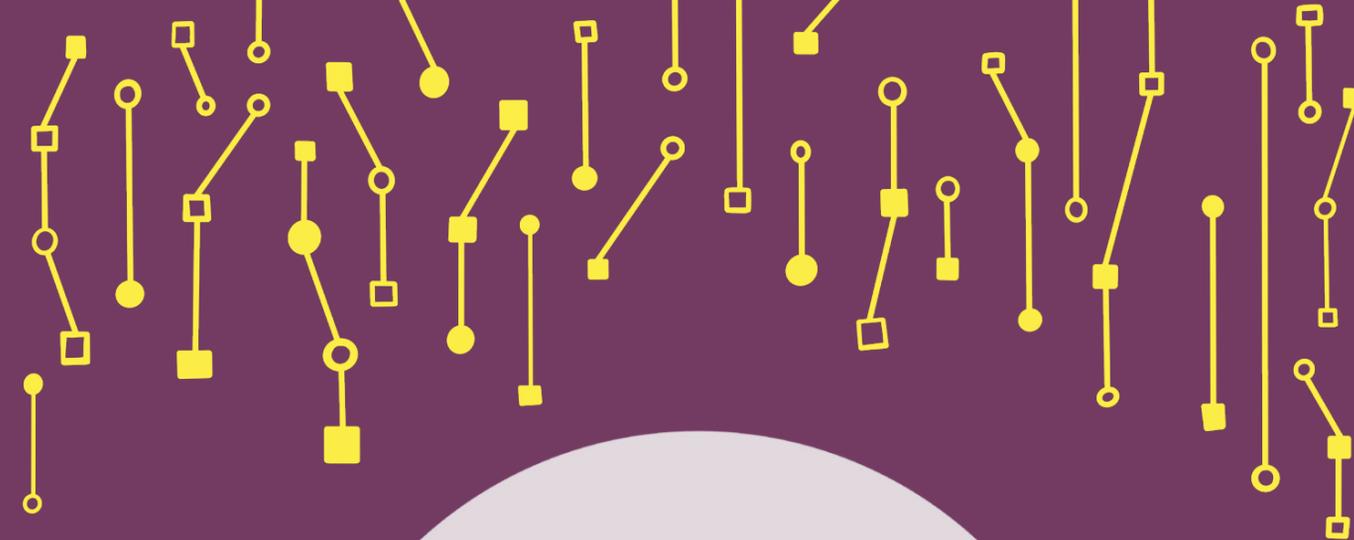


Intervento finanziato dal  
**Comune di Cagliari** nell'ambito del  
**POR FSE – ITI Is Mirrionis 2014–2020**

[demolabciusa@archilabo.org](mailto:demolabciusa@archilabo.org)

[www.demolabciusa.it](http://www.demolabciusa.it)

3404142154 - 3452313032



# il progetto

**Demolab Ciusa** è un progetto di contrasto alla dispersione scolastica che punta sull'innovazione didattica per stimolare **curiosità, competenze digitali e abilità sociali**. Dal 2021 la Scuola Primaria di via Meilogu a Is Mirrionis, dispone di uno spazio attrezzato per realizzare **laboratori tecnologici rivolti ad alunne e alunni dell'Ist. Comprensivo Devinu**: per i prossimi due anni, saranno attivi numerosi percorsi pomeridiani gratuiti incentrati su varie tematiche, dalla robotica educativa alla **modellazione 3D**, dai **linguaggi audiovisivi agli archivi digitali, creazione di siti e applicazioni, programmazione di videogiochi e dispositivi IoT**. Sono attivamente coinvolti **docenti, genitori e la cittadinanza** del quartiere con percorsi formativi e momenti di convivialità intergenerazionali: l'intera comunità si attiva per garantire le migliori opportunità educative alle nuove generazioni.